

LEGO-STAFFEL

SPRINT



ORGANISATION / ABLAUF:

Die Kinder werden in mehrere Staffelteams aufgeteilt und positionieren sich hinter einer Startlinie. In etwa 15 Metern Entfernung werden zahlreiche verschiedenfarbige Hütchen zufällig angeordnet und unter den Hütchen jeweils ein Lego-Stein platziert. Auf Kommando laufen die Startläufer zu den Hütchen, nehmen sich einen Lego-Stein und kehren zum Team zurück. Jeder nachfolgende Läufer darf solange Hütchen anheben, bis er einen Lego-Stein gefunden hat. Das Spiel endet, wenn keine Lego-Steine mehr einzusammeln sind. Welches Team kann aus den eigenen Steinen den höchsten Turm bauen?

VARIATIONEN:

- ▲ Jedes Kind darf nur exakt ein Hütchen anheben: Ist darunter kein Lego-Stein, muss das Kind ohne Stein zurückkehren.
- ▲ Gleich viele Hütchen je Farbe nutzen: Jedes Team darf nur Hütchen der eigenen Teamfarbe anheben.
- ▲ Glücksstaffel: Unter manchen Hütchen werden zu Beginn mehrere oder gar keine Lego-Steine platziert.

EMPFEHLUNGEN / HINWEISE:

- ▲ etwa doppelte Anzahl an Hütchen wie Kinder teilnehmen wählen, damit jedes Kind durchschnittlich zweimal pro Durchgang läuft

MATERIAL:

- ▲ Zahlreiche Hütchen
- ▲ Lego-Steine

DAUER / WIEDERHOLUNGEN:

- ▲ 4 - 5 Staffeldurchgänge mit unterschiedlichen Variationen

WETTKAMPFSYSTEM KINDERLEICHTATHLETIK:

Diese Übung bereitet alle Sprintdisziplinen im Wettkampfsystem Kinderleichtathletik vor.

SPORTABZEICHEN:

Diese Übung bereitet alle Sprintdisziplinen des Deutschen Sportabzeichens vor.

BUNDESJUGENDSPIELE:

Diese Übung bereitet alle Disziplinen des Bundesjugendspiel-Wettbewerbs aus dem Bereich „schnelllaufen“ vor.