



**WETTKAMPFIDEE**

- ▶ Die Kinder sollen zum Abschluss des Wettkampftages ihre Ausdauerfähigkeit im Rahmen einer 6 x 800-Meter-Staffel unter Beweis stellen.
- ▶ Die Startreihenfolge entspricht dem Zwischenstand.
- ▶ Welches Team gewinnt den Lauf und wird Tagessieger?



**ABLAUF UND ORGANISATION**

- ▶ Je 6 Kinder bilden ein Staffelteam.
- ▶ Jedes Staffelteam transportiert einen Staffelstab im Rahmen einer 6 x 800-Meter-Staffel auf der Stadionrundbahn.
- ▶ Der Start erfolgt für jedes Team separat aus dem Hochstart an der Startlinie:
  - » Nach dem Kommando „Auf die Plätze!“ nimmt der Startläufer die Startposition ein (Schrittstellung, vorderer Fuß hinter der Startlinie).
  - » Das Startsignal erfolgt ohne vorheriges „Fertig!“-Kommando.
- ▶ Vor dem Start dieser letzten Disziplin! wird zunächst der Gesamtpunktstand aller Teams ermittelt. Entsprechend der Rangfolge startet das führende Team zuerst, der jeweilige

Abstand der folgenden Teams entspricht der Differenz der bisher erzielten Punkte im Wettbewerb (Gundersen-Methode; Bewertungstabelle zum Download unter „Weitere Hinweise“).

**LEISTUNGSERMITTLUNG**

- ▶ Als Fehlstart gilt, wenn ein Startläufer in der „Auf-die-Plätze“-Position bereits vor dem Startsignal zuckt oder mit einem Fuß den Bodenkontakt verliert.
- ▶ Die Laufzeiten werden per Stoppuhr (auf Zehntel aufgerundet) ermittelt und notiert.
- ▶ Für die Bestimmung des Siegers ist die Einlaufreihenfolge der Teams entscheidend. Gewinner ist das Team, welches als Erstes die Ziellinie über-

quert, dieses gewinnt darüber hinaus den gesamten Wettkampftag.

**TIPPS AUS DER PRAXIS**

- ▶ Es sollten – ggf. auch im Innenraum – Bereiche gekennzeichnet werden, in denen nicht am Lauf teilnehmende Kinder, Trainer und Zuschauer die Läufer anfeuern können. Sie dürfen dabei allerdings die Läufer und Wettkampfhelfer nicht irritieren.
- ▶ Die Teilnehmer jedes Staffelteams sollten farblich markiert und entsprechend ihrer Startreihenfolge mit Startnummern (1 bis 6) versehen werden.
- ▶ Gibt ein Läufer einer Mannschaft vorzeitig auf, wird das Team auf den letzten Platz verwiesen.

**TRAINERWISSEN**

- ▶ Diese „Handicap“-Staffel (mit Staffelstab in der Hand) ist ein abschließendes Wettkampfhilflicht, bei dem Teilnehmer noch einmal alles für das eigene Team geben können.
- ▶ Die Teilnehmer können ihr Renntempo jeweils selbst wählen bzw. dem taktischen Verhalten der Mitläufer (Vorsprung oder Rückstand aufgrund der Startzeitdifferenzen) anpassen.
- ▶ Um das zuvor mit dem Trainer und dem Team anvisierte Endergebnis erreichen zu können, ist bei diesem Staffellauf ein taktisches Grundverständnis hilfreich.

**BENÖTIGTE MATERIALIEN**

- ▶ Stoppuhren/Zeitmessanlage
- ▶ 1 Startklappe oder 1 Startpistole und 1 Pfeife
- ▶ 1 Staffelstab pro Team
- ▶ Markierungsbänder, Leibchen o. Ä.

**WERTUNG**

- ▶ Welche Mannschaft erreicht als erste das Ziel und gewinnt damit die Tageswertung im Teammehrkampf?
- ▶ Die Einlaufplatzierungen der Staffeln sind zugleich das Endergebnis in der Teammehrkampfwertung.

**WETTKAMPFHelfER**

- ▶ 1 Helfer: Startsignal
- ▶ 2 Helfer: Ordner (Startablauf und Rundenzähler)
- ▶ Helfer: Zeitnahme

**WEITERE HINWEISE**



[leichtathletik.de/jugend/kinderleichtathletik/disziplinuebersicht/bereich-lauf/u12-verfolgungs-staffel-6x800m](http://leichtathletik.de/jugend/kinderleichtathletik/disziplinuebersicht/bereich-lauf/u12-verfolgungs-staffel-6x800m)